



Call for Papers - CLEI 2025

A **Conferência Latino-Americana de Informática (CLEI 2026)** convida a comunidade acadêmica e profissional a submeter trabalhos originais que apresentem resultados teóricos e/ou práticos que avancem o estado da arte em Ciência da Computação e Informática, ou que apresentem aplicações relevantes para a indústria e a sociedade. A CLEI 2026 será realizada na Cidade do México, México, de **7 a 11 de setembro de 2026**.

Datas Importantes:

- **Prazo para submissão:** 29 de março de 2026
- **Notificação de aceitação:** 17 de maio de 2026
- **Submissão da versão final (Camera Ready):** 21 de junho de 2026

As apresentações dos artigos aceitos ocorrerão durante as sessões temáticas da conferência. Os melhores artigos serão convidados a submeter uma versão estendida para periódicos indexados associados ao evento.

Trilhas e Tópicos:

Sistemas de Software - Inclui (mas não se limita a): Engenharia de Software, Análise e Teste de Software, Qualidade, Manutenção e Evolução de Sistemas, Mineração e Análise de Repositórios de Código, Engenharia de Software para Inteligência Artificial, Teoria da Computação, Aspectos Humanos da Engenharia de Software.

Sistemas Inteligentes - Focado em sistemas computacionais que emulam ou aumentam as habilidades cognitivas humanas, incluindo (mas não se limitando a): Ciência de Dados, Big Data, Pesquisa Operacional, e os seguintes aspectos da Inteligência Artificial: IA e Processamento de Linguagem Natural, IA e Representação do Conhecimento, Raciocínio Formal em IA, IA e Ética, Viés em Algoritmos de IA, IA Explicável, IA com Interação Humana, IA na Saúde, IA na Biologia e Química, IA em Veículos Autônomos, IA em Finanças, IA na Educação, IA e Mudanças Climáticas, IA em Cibersegurança, Regulação e Governança da IA, IA no Entretenimento, IA e Pesquisa Operacional, IA e Indústria 4.0, IA e Simulação.

Sistemas na Prática - Focado em sistemas computacionais implantados em ambientes produtivos ou sociais, incluindo (mas não limitado a): Interação Humano-Computador, Computação de Alto Desempenho, Bioinformática e Quimioinformática, e Aplicações na Indústria/Governo/Sociedade.

Tecnologias da Computação - Tecnologias especializadas não abordadas em outras trilhas, como: IoT, Blockchain, Computação em Nuvem/Borda, Computação de Alto Desempenho, Tolerância a Falhas, Redes de Comunicação, Cibersegurança, Realidade Virtual/Aumentada, Ecossistemas Digitais, Integrabilidade, Inovação em Ecossistemas Digitais, Indústria 4.0, etc.

Educação em Ciência da Computação - Inclui (mas não se limita a): Fatores Interdisciplinares na Educação em Ciência da Computação e Informática, Ensino de Disciplinas Introdutórias, Didática da Informática, Problemas e Abordagens, Ferramentas e Experiências de Ensino-Aprendizagem, Modelos de Parceria Universidade-Indústria, Aspectos Humanos na Educação.

Tipos de Trabalho:

Artigos Completos: Trabalhos autônomos com no máximo 10 páginas.

Artigos em Andamento: Trabalhos em progresso, com no máximo 4 páginas.

Artigos "Primeiro em Revista": Artigos publicados entre 2024 e 2026 em periódicos indexados, em temas relevantes para o CLEI 2026.

Os artigos devem ser escritos em espanhol, português ou inglês.

Eventos Associados:

Concurso Latinoamericano de Tesis de Maestría (CLTM) - As teses submetidas devem ter sido defendidas entre 1º de abril de 2025 e 31 de março de 2026 (período estrito), estar aprovadas no momento da submissão e ter sido realizadas em instituições membros do CLEI. As três melhores teses serão premiadas, com base na avaliação do comitê do programa e dos chairs do CLTM. O trabalho de tese é individual e, portanto, não admite coautoria. Resumos coautorados não serão considerados.

Concurso Latinoamericano de Tesis de Doctorado (CLTD) - As teses submetidas devem ter sido defendidas entre 1º de abril de 2025 e 31 de março de 2026 (período estrito), estar aprovadas no momento da submissão e ter sido realizadas em instituições membros do CLEI. As três melhores teses serão premiadas, com base na avaliação do comitê do programa e dos chairs do CLTD. O trabalho de tese é individual e, portanto, não admite coautoria. Resumos coautorados não serão considerados.

Congreso de la Mujer Latinoamericana en Computación (LAWCC) - O principal objetivo do LAWCC é destacar a pesquisa, interesses e conquistas das mulheres em diversas áreas da computação, incentivando a participação ativa de mais mulheres no setor tecnológico. Os trabalhos apresentados devem abordar os desafios enfrentados por mulheres nas áreas STEM (Ciência, Tecnologia, Engenharia e Matemática), TIC (Tecnologias da Informação e Comunicação), ensino, mercado de trabalho e pesquisa. Os artigos devem tratar de questões recorrentes relacionadas ao gênero e sua interação com a sociedade nesse contexto.

Taller Latinoamericano de Ingeniería de Software Cuántico (TLISC) - Com a evolução da computação quântica e sua aplicabilidade crescente, há uma necessidade crescente de abordagens sistemáticas, disciplinadas e quantificáveis para o desenvolvimento, operação e manutenção de software quântico (e do software clássico com o qual ele se integra). Este workshop visa ser um fórum de discussão, com especial interesse na mobilização da comunidade latino-americana, sobre como produzir software quântico considerando as lições aprendidas da engenharia de software clássico, apresentando abordagens inovadoras.

Escuela Latinoamericana de Informática (ELI) - A Escola Latino-Americana de Informática oferece cursos de interesse para estudantes de graduação, pós-graduação e profissionais, utilizando plataformas híbridas. O processo de proposta de cursos na ELI é semelhante à submissão de artigos na conferência, sendo avaliados por um comitê acadêmico que selecionará um conjunto de cursos para a edição de 2026. Os temas planejados da ELI abrangem todas as áreas da computação e engenharia.

Conferência Latino-Americana de Redes (LANC) - A Conferência Latino-Americana de Redes 2026 oferece um fórum técnico internacional para especialistas da indústria e da academia de todo o mundo, com ênfase especial nos países da América Latina, para a troca de ideias e a apresentação de resultados de pesquisas em andamento na área de redes.