



Llamado a Trabajos - CLEI 2026

La **Conferencia Latinoamericana de Informática (CLEI 2026)** invita a la comunidad académica y profesional a presentar trabajos originales que reporten resultados teóricos y/o prácticos que avancen el estado del arte en Ciencias de la Computación e Informática, o que presenten aplicaciones relevantes para la industria y la sociedad. CLEI 2026 tendrá lugar en Ciudad de México, México, del **7 al 11 de septiembre de 2026**.

Como es tradición, CLEI se realizará en conjunto con otros eventos relevantes de la región (detalles se anunciarán próximamente).

Fechas Importantes:

- **Envío de artículos:** 29 de marzo de 2026
- **Notificación de aceptación:** 17 de mayo de 2026
- **Envío de versión final (camera-ready):** 21 de junio de 2026

-

Los trabajos deben enviarse en formato PDF utilizando las plantillas de IEEE disponibles en: [IEEE Conference Templates](#). Las presentaciones de los artículos aceptados se realizarán durante las sesiones temáticas de la conferencia. Los [mejores artículos](#) serán invitados para ser enviados, en versión extendida, a [revistas indexadas](#) asociadas al evento.

Áreas Temáticas:

[Sistemas de Software](#) - Incluye (no taxativamente): Ingeniería de Software, Análisis y Testing de Software, Calidad, Mantenimiento y Evolución de Sistemas, Minería y Análisis de Repositorios de Código, Ingeniería de Software para Inteligencia Artificial, Teoría de la Computación, Aspectos Humanos de la Ingeniería de Software.

[Sistemas Inteligentes](#) - Enfocado en sistemas informáticos que emulan o aumentan las capacidades cognitivas humanas, incluyendo (no taxativamente): Ciencia de Datos, Big Data, Investigación de Operaciones, y los siguientes aspectos de Inteligencia Artificial: IA y Procesamiento de Lenguaje Natural, IA y Representación de Conocimiento, Razonamiento Formal en IA, IA y Ética, Bias en Algoritmos de IA, IA Explicable, IA con la Participación Humana, IA en la Salud, IA en Biología y Química, IA en Vehículos Autónomos, IA en Finanzas, IA en Educación, IA y Cambio Climático, IA en Ciberseguridad, Regulación y Gobernanza de la IA, IA en el Entretenimiento, IA e Investigación Operativa, IA e Industria 4.0, IA y Simulación.

[Sistemas en la Práctica](#) - Enfocado en Sistemas Informáticos Desplegados en Ambientes productivos o Sociales, incluyendo (no taxativamente): Interacción Persona-Computadora, Computación de Alto Rendimiento, Bioinformática y Quimioinformática, y Aplicaciones en la Industria/Gobierno/Sociedad.

[Tecnologías en Informática](#) - Tecnologías especializadas no cubiertas en los demás tracks, tales como: IoT, Blockchain, Cloud/Edge Computing, Cómputo de Altas Prestaciones, Tolerancia a Fallas, Redes de

Comunicación, Ciberseguridad, Realidad Virtual/Aumentada, Ecosistemas Digitales, Integrabilidad, Innovación en Ecosistemas Digitales, Industria 4.0, etc.

Educación en Informática - Incluye (no taxativamente): Factores Interdisciplinarios en la Enseñanza de la Computación e Informática, Educación en Cursos Introductorios, Didáctica de la Informática, Problemáticas y su Estrategias de Abordaje, Herramientas y Experiencias de Enseñanza-Aprendizaje, Modelos de Asociación Universidad-Empresa, Aspectos Humanos en la Educación.

Tipos de Trabajo:

Artículos completos: Trabajos autocontenidos, con una longitud máxima de estos artículos es de 10 páginas.

Artículos en progreso: Trabajos en desarrollo, con una extensión máxima de estos artículos es de 4 páginas.

Artículos "Primero en Revista": Trabajos publicados entre el 2024 y 2026 en alguna revista indexada, sobre temas relevantes a CLEI 2026.

Los trabajos deberán estar escritos en español, portugués o inglés.

Eventos Asociados:

Concurso Latinoamericano de Tesis de Maestría (CLTM) - Las tesis postuladas deben haber sido defendidas en el periodo 1 de abril de 2025 y 31 de marzo de 2026 (período estricto), estar aprobadas al momento del envío, y haber sido realizadas en instituciones miembros de CLEI. Se premiarán a las mejores tres tesis, de acuerdo a la valoración que el comité de programa y los chairs del CLTM hagan. El trabajo de tesis es individual y, por lo tanto, no admite co-autoría. Los resúmenes que se presenten en co-autoría no serán considerados.

Concurso Latinoamericano de Tesis de Doctorado (CLTD) - Las tesis postuladas deben haber sido defendidas en el periodo 1 de abril de 2025 y 31 de marzo de 2026 (período estricto), estar aprobadas al momento del envío, y haber sido realizadas en instituciones miembros de CLEI. Se premiarán a las mejores tres tesis, de acuerdo a la valoración que el comité de programa y los chairs del CLTD hagan. El trabajo de tesis es individual y, por lo tanto, no admite co-autoría. Los resúmenes que se presenten en co-autoría no serán considerados.

Congreso de la Mujer Latinoamericana en Computación (LAWCC) - El principal objetivo del LAWCC es destacar la investigación, interés y logros de las mujeres en las diversas áreas de computación, con la intención de incentivar la participación activa de más mujeres en el área tecnológica. En los trabajos presentados se busca mostrar los desafíos que las mujeres enfrentan en las áreas STEM (Ciencias, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas), TIC (Tecnologías de la Información y Comunicaciones), docencia, y en el ámbito laboral y de investigación. Se busca que los trabajos aborden problemas recurrentes relativos al género, y la interacción con la sociedad en este contexto.

Taller Latinoamericano de Ingeniería de Software Cuántico (TLISC) - A medida que la computación cuántica evoluciona y se vuelve aplicable, crece la necesidad de contar con enfoques sistemáticos, disciplinados y cuantificables de desarrollo, operación y mantenimiento del software cuántico (y del software clásico con el que se integra). Mucho de lo que hemos aprendido en décadas de investigación, innovación y desarrollo en Ingeniería de Software es aplicable en esta nueva realidad híbrida cuántica-clásica. Aun así, este nuevo contexto plantea interrogantes, desafíos y oportunidades; identificarlos, caracterizarlos y darles respuesta es el foco de la Ingeniería de Software Cuántico. Este taller se propone como un foro de discusión, con especial interés en movilizar a la comunidad Latinoamericana, sobre cómo producir software cuántico considerando las lecciones aprendidas del campo de la ingeniería de software clásica, mostrando enfoques novedosos.

Escuela Latinoamericana de Informática (ELI) - La Escuela Latinoamericana de Informática brinda cursos de interés a estudiantes de grado, posgrado y profesionales utilizando plataformas híbridas. La postulación de cursos a dictar en el marco de la ELI es similar a la de los trabajos de la conferencia; es decir, estos son evaluados por un comité académico que seleccionará un conjunto de cursos a dictar en la edición 2026. Los temas previstos para la ELI involucran todas las áreas de la ciencia y la ingeniería de computación.

Conferencia Latinoamericana de Redes (LANC) - La Conferencia Latinoamericana de Redes proporciona un foro técnico internacional para expertos de la industria y la academia de todo el mundo, con un énfasis especial en los países de América Latina, donde se intercambian ideas y se presentan resultados de investigaciones en curso en el área de redes.